

METODIKA RADA S MALIMA

- Postavlja se ploča sa magnetima i uče se prvi potezi.
- To isto vježba se na podu na uvećanoj ploči i papirnatim tanjurićima u dvije boje kako bi osjetili prostor i položaj kamenčića.



AMATERI I PROFESIONALCI

- Amateri se po kvaliteti igre dijele na 'kyu' (učničke) i 'dan' (majstorske) kategorije. U Hrvatskoj učničke kyu-kategorije dijelimo od najslabije 25.kyu-a do 1.kyu-a koji je ujedno i majstorski kandidat.
- Daljnjim razvojem kvalitete igre osvajaju se majstorski dan-naslovi. Početni majstorski naslov je 1.dan, a najbolji je 7.dan.



POVJESNI PRIKAZ



- Do domovinskog rata Go savez Hrvatske djeluje u sastavu tadašnjeg Go saveza Jugoslavije a nakon toga mijenja naziv u Hrvatski Go savez.
- Godine 1991. zajedno sa Go zvezom Slovenije, razjedinjen je tadašnji Jugoslavenski Go savez i pokrenut postupak za prijem Hrvatske u članstvo Europske i Svjetske Go Federacije.
- U Europsku Go Federaciju primljeni smo kao promatrači 1992., a nedugo potom i u punopravno članstvo. Proces prijema u Svjetsku organizaciju trajao je dulje i ostvareno je početkom 1998. godine.



HRVATSKA IGO UDRUGA



- U Zagrebu djeluje Hrvatska igo udruga, koja okuplja igrače iz cijele Hrvatske bez obzira na klupsku pripadnost, a predstavlja hrvatske igrače goa u svijetu.
- Na WEB-stranicama udruge možete vidjeti vijesti u svezi goa u Hrvatskoj, naučiti pravila goa, uključiti se na interaktivnu igru i pronaći zanimljive linkove.



Adresa je: <http://croatia.european-go.org>

SVJETSKO PRVENSTVO U GOU

- U novije vrijeme svake godine se održava pojedinačno prvenstvo Hrvatske, a prvak Hrvatske je naš predstavnik na Svjetskom amaterskom prvenstvu u gou. Ono se redovno održava u Japanu.



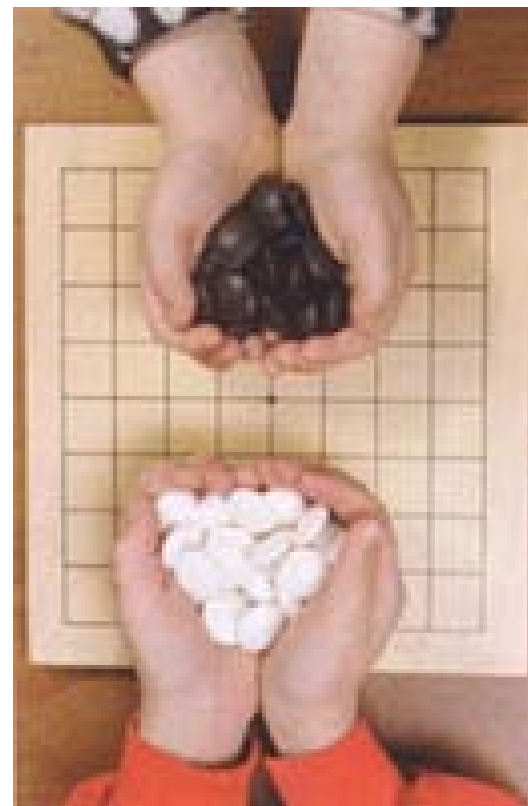
PARSKI GO

- Za razliku od goa gdje igraju dva igrača jedan protiv drugog u parskom gou igraju muško ženski par protiv muško ženskog para.
- Takva je igra zahtjevnija jer parovi moraju slijediti strategiju svoga para bez međusobnog razgovora. Igraju prvo ženski dio para, a potom muški naizmjenično. Pogreške se kažnjavaju negativnim bodovima.
- Postoji parsko prvenstvo u gou na nivou države, evropsko i svjetsko prvenstvo.



ŠTO JE POTREBNO ZA IGRU?

- Ploče za igru su obično drvene, ali ih lagano možete napraviti od kartona i papira.
- Potrebni su vam bijeli i crni kameni.
- Igrač, koji prvi stavlja kamen na ploču, a to je u ravnopravnoj igri tradicionalno crni, ima prednost uobičajeno je to 5,5 bodova, čime je isključena mogućnost neriješenog rezultata.



ATARI GO

- Atari go je zanimljiva inačica igre go koje se upotrebljava u početnoj fazi učenja igre.
- Na ploči s 9 uspravnih i 9 vodoravnih crta koje se međusobno križaju igra se s 40 bijelih i 40 crnih kamenova.
- Cilj je zarobiti određen broj protivničkih kamenčića. Taj broj ovisi o kategoriji igrača, pa tako onaj koji ima jaču kategoriju treba zarobiti veći broj kamenčića od slabijeg igrača, pa i u istim partijama, ako su kategorije protivnika različite.
- Atari-go se upotrebljava u radu go-sekcija po školama i čitaonicama za mlade.



VELIČINE PLOČA

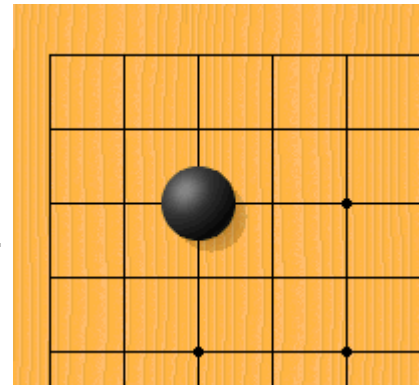
- Nakon igre na pločama 9x9 prelazi se na ploče 13x13.
- Kada smo svladali ovu igru igramo na velikim pločama 19x19.
- Ploča je označena mrežom 19x19 crta, što daje 361 sjecište. Teorijski, bijelih kamenova u kutiji ima 180 a crnih 181.



STAVLJANJE KAMENA



Prvo crni...
...pa onda bijeli i tako dalje...



Kamen se mora staviti na sjecište
okomitih i vodoravnih crta.

